

Schulstunde am: 26. April 2012 (2)

Klasse: 1+2

Schwerpunkt: 2. Minihandballstunde: Spielen, Üben, Spielen

A EINSTIEG (SPIELEN)

16:00

1. Aufwärmspiel: „Sommerreifen einlagern“ (eine Hallenhälfte)

ORGANISATION

Materialien/ Mannschaften

- sechs Schaumstoffbälle und 18 Reifen
- Zeitungs Doppelseiten
- vier bis sechs gleich starke Mannschaften bilden



Ablauf: Die Kinder einer Mannschaft haben je einen Schaumstoffball. Alle Kinder der anderen Teams haben je einen Reifen, in den sie hineinsteigen und auf Hüfthöhe halten. Sie dürfen ihn nur mit gestreckten Armen in der Horizontalen bewegen. Die Werfermannschaft hat die Aufgabe, die gehaltenen Reifen zu durchwerfen. Gelingt dies, bringen die betreffenden Kinder ihren Reifen in ein Depot (legen ihn z. B. auf eine Matte) und kehren dann ins Spielfeld zurück. Sie können von den Teamkameraden wieder ins Spiel gebracht werden, indem einer ihnen seinen Reifen übersteift. Dieses Kind darf sich dann einen Reifen aus dem Depot holen. Nach vorgegebener Zeit wird ein anderes Team zur Werfermannschaft.

2. Lauf- und Koordination mit (rollendem) Reifen

Ablauf: Jedes Kind hat einen Reifen und bilden eine Schlange. Trainer rollt den Reifen, Kind läuft hinterher und holt den Reifen ein, danach versucht es:

- davor legen und wieder aufstehen
- mit einem Fuß hineintippen
- davor legen und Reifen über Körper rollen lassen
- austrudeln lassen aber kurz vorher reinstellen (nicht berühren)
- „hindurchhechten“ (Trainer rollt mit Rückwärtsdrall

B HAUPTTEIL (ÜBEN) – Pellen, Passen und Werfen

16:30

3. Wen muss ich anspielen? (aus Kindern für Handball begeistern, Seite 113)

2 Mannschaften bilden, im Feld verschiedenfarbige Reifen auslegen. Ein Team (B) besetzt die Reifen und Tor.

Ablauf: Das erste Kind (A) startet prellend Richtung Tor. Trainer ruft eine (oder mehrere) Farben. Die Spieler müssen mit den Kindern in dem entsprechenden Reifen einen Doppelpass spielen. Anschließend wird auf das Tor geworfen.

C ABSCHLUSS (SPIELEN)

16:45

4. Aufsetzerball 2 gegen 2

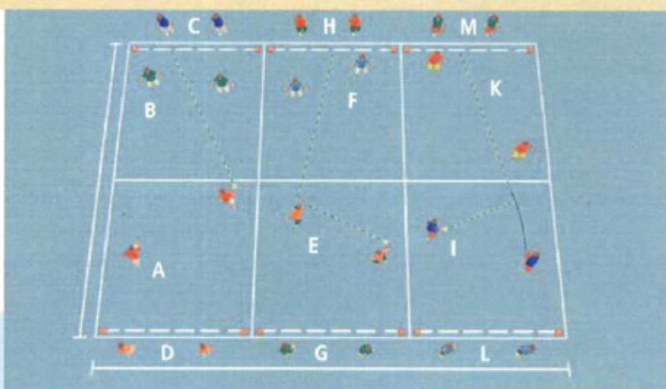
SPIEL 2 GEGEN 2

Spielfelder

- 3 Felder à ca. 10 x 6 m (kleine Halle 13 x 18 m)
- 4 Paare pro Feld (=24 Spieler)
- Tore durch Hüthen/Stangen an den Grundlinien
- Mittellinie durch Bänke oder Klebeband markiert

Erweiterung (rechtes Drittel der Abbildung)

Ein Spieler der nicht ballbesitzenden Mannschaft kann bis zur markierten Mittellinie laufen und versuchen, den Wurf des Gegners zu blocken.



- Alle Spieler sind Torhüter und Werfer.
- Mit dem Ball darf weder gelaufen noch geprellt werden.
- Jede Mannschaft bleibt in ihrer Hälfte.
- Ein Tor ist erzielt, wenn der Ball vor dem

- Überqueren der Ziellinie den Boden berührt.
- Es wird mit Einwurf gespielt.
- Die wartenden Teams wechseln nach 2 Minuten mit dem auf dem jeweiligen Feld.