

Schulstunde am: **19. April 2012 (1)**Klasse: **1+2**Schwerpunkt: **Kennenlernen Minihandballstunde: Spielen, Üben, Spielen**

A	EINSTIEG (SPIELEN)		16:00
Begrüßung und Vorstellung			
1. Aufwärmspiel: Wimmelspiel 1-2-3 (4)			
a) alle Kinder laufen frei umher – auf Zuruf des Trainers gehen alle Kinder bei 1 in den Grätschstand, bei 2 in den Liegestütz, bei 3 in eine Brücke, bei 4 in eine Kauerstellung.			
b) nun gibt es einen Fänger (ticken), gefangene Kinder gehen in 1,2,3 oder 4, je nachdem, wie oft sie schon getickt wurden. Befreien durch Durchkriechen (1,2 oder 3).			
Hinweis/Variante: Tabu-Zonen bestimmen, z.B. Basketball-Kreis			
2. Aufwärmspiel: Zielwurf			
Zwei Mannschaften bilden, jeder Spieler hat einen Ball. Auf Kasten oder Bank stehen 3-4 Pylone, die aus ca. 4m-Entfernung abgeworfen werden müssen. Werfen, so schnell wie möglich (schnelles Ball wiederholen).			
B	HAUPTTEIL (ÜBEN) – Schwerpunkt: Werfen		16:30
	Rundlauf Feld 1	Rundlauf Feld 2	Rundlauf Feld 3
	Hütchen-/Reifenparcours	Torwurfelfeld	Bank-/Mattenbahn
	Diverse Lauf-Aufgaben mit Prellen/Beinarbeit durchführen	Schlagwurf üben nach Doppelpaß mit Trainer. Gute individuelle Korrektur möglich. Werfer wechselt mit Torwart	Vielseitige Bewegungsaufgaben an Matten- und/oder Bankbahn.
C	ABSCHLUSS (SPIELEN)		16:45
Aufsetzerball 2 gegen 2			
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 30%;"> <p>SPIEL 2 GEGEN 2</p> <p>Spielfelder</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 Felder à ca. 10 x 6 m (kleine Halle 13 x 18 m) • 4 Paare pro Feld (=24 Spieler) • Tore durch Hütchen/Stangen an den Grundlinien • Mittellinie durch Bänke oder Klebeband markiert <p>Erweiterung (rechtes Drittel der Abbildung)</p> <p>Ein Spieler der nicht ballbesitzenden Mannschaft kann bis zur markierten Mittellinie laufen und versuchen, den Wurf des Gegners zu blocken.</p> </div> <div style="width: 40%; text-align: center;"> </div> <div style="width: 25%;"> <ul style="list-style-type: none"> • Alle Spieler sind Torhüter und Werfer. • Mit dem Ball darf weder gelaufen noch geprellt werden. • Jede Mannschaft bleibt in ihrer Hälfte. • Ein Tor ist erzielt, wenn der Ball vor dem Überqueren der Ziellinie den Boden berührt. • Es wird mit Einwurf gespielt. • Die wartenden Teams wechseln nach 2 Minuten mit dem auf dem jeweiligen Feld. </div> </div>			