

Schulstunde am: **11. April 2013 (1)**Klasse: **1+2**Schwerpunkt: **Kennenlernen Minihandballstunde: Spielen, Spielen, Spielen**

A	EINSTIEG (SPIELEN)	16:00
Begrüßung und Vorstellung		
1. Aufwärmspiel: Wimmelspiel 1-2-3 (4)		
<p>a) alle Kinder laufen frei umher – auf Zuruf des Trainers gehen alle Kinder bei 1 in den Grätschstand, bei 2 in den Liegestütz, bei 3 in eine Brücke, bei 4 in eine Kauerstellung.</p> <p>b) nun gibt es einen Fänger (ticken), gefangene Kinder gehen in 1,2,3 oder 4, je nachdem, wie oft sie schon getickt wurden. Befreien durch Durchkriechen (1,2 oder 3).</p> <p>Hinweis/Variante: Tabu-Zonen bestimmen, z.B. Basketball-Kreis</p>		
B	HAUPTTEIL (SPIELEN) – Schwerpunkt: Werfen und Abschirmen	16:25
F-JUGEND	<p>1 Hühner verteidigen</p> <p>In der Mitte eines markierten Feldes liegt eine Weichbodenmatte, auf der mehrere Hütchen (oder Pappkartons = Hühner) stehen. Zwei Abwehrspieler verteidigen jeweils zwei Seiten der Weichbodenmatte. An jeder Seite des markierten Feldes befinden sich zwei Angreifer mit je einem Ball.</p> <p>Die Angreifer können sich unterein-</p>	<p>ander die Bälle zurollen oder zu-spielen. Ziel ist es, z. B. in 2 Minuten möglichst viele Hütchen abzuwerfen. Dann wird gewechselt.</p> <p>Hinweis/Variationen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Wurf-distanz dem Könnens-stand anpassen (4 oder 5 Meter). • Erst mit 4 Bällen, dann mit 2 Bäl-len und mit geübten Kindern nur noch mit einem Ball spielen. • Softbälle verwenden!
C	ABSCHLUSS (SPIELEN)	16:45
Aufsetzerball 2 gegen 2 (bzw. 3 gegen 3)		
3 gegen 3		
Spielregeln		
<p>Der Angreifer (immer nur ein Spieler der ballbesitzenden Mannschaft!) darf mit dem Ball beliebig lang laufen und von der Wurflinie aus aufs Tor werfen. Der Verteidiger darf sich ihm in den Weg stellen, wobei er die Hände auf den Rücken nehmen muss. Ein Tor kann nur per Aufsetzer erzielt werden (wie in Spiel 1). Der Spieler, der geworfen hat, wird Verteidiger im gegnerischen Feld.</p>		
<p>Variation: Der verteidigende Spieler verteidigt im eigenen Feld, aber immer knapp vor der Wurflinie!</p> <p>Die Mannschaften haben je 3 Spieler. Bei Ballbesitz greift immer nur der Spieler an, der den Ball hat. Die Mannschaft ohne Ballbesitz hat immer 2 Torhüter, der dritte Spieler ist Verteidiger im gegnerischen Feld.</p>		