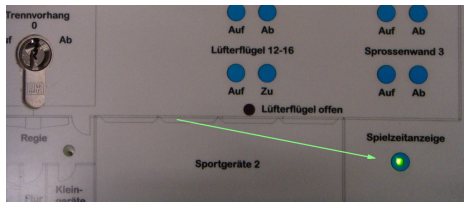


# ANLEITUNG für die UHR in PATTENSEN – Spiel starten/stoppen/Tore stellen ZEITNEHMER

(HallenNr=603124)



## Grundsätzliches:



## Es ist kein Touchscreen!

Die Auswahl erfolgt über die schwarzen Tasten links bzw. rechts neben den Symbolen.  
In dieser Anleitung werden Tasten mit <...> dargestellt.

**1) Anzeige in der Halle am Bedienungspult aktivieren**  
(Damit wird auch das automatische Horn aktiviert)

**2) Gerät einschalten:** Kipp-Schalter an der **Rückseite**

**3) Das Einstiegsbild "Handball"** sollte angezeigt sein.  
Falls nicht, dann im Grundbild "Sport" über die **<Pfeiltasten>** (rechts/links) das Handball-Piktogramm anwählen/markieren und **<Enter>** drücken.  
Im Einstiegsbild „Handball“ **<Play>** drücken.  
Die anschließende Frage „**Download Previous game?**“ mit **<NO>** beantworten.



**Einstiegsbild "Handball"**

**4) Die Anzeige „Zeit-Ergebnis“** wird angezeigt (0:00).

**5) Zeit starten bzw. stoppen:** Kippschalter **<Switch>** (I/O)

**6) Tore „drücken“** mit **<+1>** (Heim/links bzw. Gast/rechts)

**7) Tore „korrigieren“** mit **<-1>** (Heim/links bzw. Gast/rechts)



**Anzeige "Zeit-Ergebnis"**

**8) Bei Halbzeit** ertönt das **Horn** (gefühlte 5 Sekunden)

Der anschließenden Aufforderung „**Move switch in off Position!**“ nachkommen, also den **<Switch>** auf **O** stellen.

Nun die Frage „**Reset time out and fault**“ mit **<YES>** beantworten.

**9) Die Anzeige „Zeit-Ergebnis“** zeigt wieder 0:00, in der Mitte allerdings eine 2 sowie den Spielstand (Anzahl der Tore).

**10) Die 2.Halbzeit** kann beginnen: siehe **5), 6) und 7)**

**11) Bei Spielende** ertönt wieder das **Horn**, sowie die Aufforderung „**Move switch in off Position!**“

Danach zeigt die Anzeige **GAME OVER**.

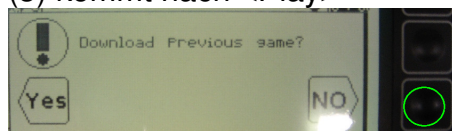
**12) Soll das nächste Spiel** beginnen (mit gleicher Spielzeit), **<ESC>** drücken, die Frage „**Would you exit the game?**“ mit **<YES>** beantworten. Danach wieder **<Play>** usw. (siehe **3)**

## Abbildungen für die Schritte:

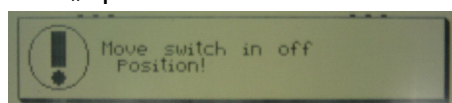
(5) Switch für Zeit Start/Stop



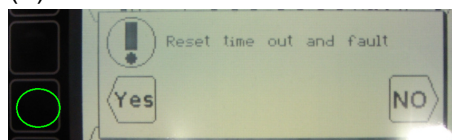
(3) kommt nach **<Play>**



(8)+(11) kommt bei „Halbzeit“ und „Spielende“



(8) kommt nur in der Halbzeit



Muss die Spielzeit verändert werden, die Einstellungen der Sportart (hier Handball) aufrufen, siehe **Anleitung „Settings“**