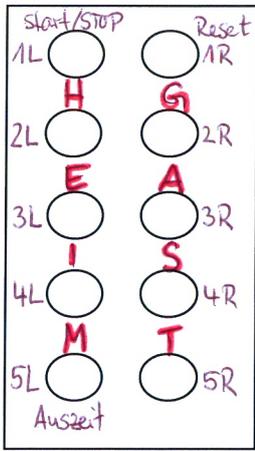


HANDBALL – Einstellung der Anzeigentafel



EINSchalten der Uhr: gleichzeitiges Drücken von 1L und 1R

Einstellung **Aufwärtss**zählen der Uhr:

1L und 1R gleichzeitig so oft drücken, bis „5“ leuchtet [= Spielmodus 5]

1L so oft drücken, bis auf Anzeige „UP“ leuchtet [= Aufwärtsszählen der Spielzeit]

4R so oft drücken, bis Spielzeit mit 00:UP eingestellt ist [= Start bei 0:00]

1L und 1R gleichzeitig drücken, um Einstellung zu fixieren

Nachteil dieser Einstellung: die Uhr läuft „unendlich“ weiter, wenn nach entsprechender Spielzeit z.B. 30 Min nicht manuell der STOP-Schalter betätigt wird!

Hier bitte daher aufmerksam das Spiel-/Halbzeitende beobachten!

Einstellung **Abwärtss**zählen der Uhr:

1L und 1R gleichzeitig so oft drücken, bis „5“ leuchtet [= Spielmodus 5]

1L so oft drücken, bis auf Anzeige „dn“ leuchtet [= Abwärtsszählen der Spielzeit = down]

2R (hoch) und 4R (runter) so oft drücken, bis gewünschte Spielzeit (z.B. mit 30:dn = Spielzeit 30 Minuten) eingestellt ist

1L und 1R gleichzeitig drücken, um Einstellung zu fixieren

Nachteil dieser Einstellung: problematische Berechnung speziell der ins Spielformular einzutragenden Zeiten (2-Min Strafen z.B.)

Spielbetrieb:

1L = Start/Stop der Zeit

2L = Tor HEIM

2R = Tor GAST

4L = Korrektur Tor HEIM

4R = Korrektur Tor GAST

Halbzeit:

1R = Reset auf ursprüngliche Zeit zurückstellen

Auszeit:

1L Spielzeit anhalten

Mit Pfiff Schiedsrichter zur Bestätigung der Auszeit 5L und 2L (=Heim) gleichzeitig drücken; bei Anpfiff über 1L Spielzeit dann wieder starten (Gast-Auszeit: 5L und 2R gleichzeitig drücken)

BESONDERHEITEN:

Diese Anzeigentafel verfügt über **KEIN akustisches Signal** – alle End-/Time-Out- etc. Signaltöne müssen zwingend aktiv abgepfiffen werden vom Zeitnehmer.

AUSSchalten der Uhr: gleichzeitiges Drücken von 4L und 4R